

Architecture

AUTODESK 3DS MAX

<https://www1.ac-lyon.fr/greta/formation/pdf?id=270>

Objectif

Modéliser des scènes en 3D
Créer des mises en scènes
Produire des images de synthèse
Réaliser des animations simples

Contenu

Interface du logiciel : Prise en main de l'interface - Gestion de l'affichage
Modélisation simple : Modélisation 3D (objets simples et opérations booléennes) - Les modificateurs d'objets - Construction 2D par utilisation des splines - Objets extrudés
Structuration des données : Le concept d'objet en instance - Le concept de modificateur en instance - La pile de modificateurs
Modélisation avancée : Manipulation des maillages éditables - Utilisation des modificateurs avancés
Réalisation d'images de synthèse : Algorithmes de rendus - Caractéristiques optiques des matériaux
Mise en scène : Mise en place des caméras - Mise en place des lumières
Rendus et paramétrage : Réalisation de rendus simples - Sauvegarde des images
Structuration des données graphiques : Utilisation des groupes - Utilisation de la structure par nom d'objets ou par calque - Travail en projet (les références externes)
Textures et habillage : Création de matériaux simples - Utilisation de texture - Le mapping - Matériaux complexes - Développement UVW
Intégration de site : Gestion de l'arrière plan - Mise en concordance du modèle 3D et de l'arrière plan (système caméra match)
Animation : Réalisation d'animation simple (travelling caméra) - Gestion de la vue piste pour des animations complexes
Gestion des bibliothèques : Bibliothèques d'objets - Bibliothèques de matériaux et de textures
Rendus avancés : Ajout d'effet sur l'image (flou) - Mise en place d'effets atmosphériques (brouillard) - Dôme de lumière - Moteur de Rendu avancé
Optimisation de l'utilisation : Gestion de l'affichage des objets - Sélections nommées - Choix d'un environnement (modélisation, rendus, textures) - L'explorateur du contenu

Prérequis

Connaissances préalables nécessaires :
- Maîtrise du domaine technique concerné,
- Environnement Windows

Niveau d'entrée

Niveau 9 (ex sans niveau spécifique)

Modalités d'admission et recrutement

admission après entretien

Reconnaissance des acquis

Attestation de compétences
Attestation de stage Martinière Plus

Attestation Autodesk (centre de formation agréé)

Possibilité passage certification AUTODESK 3DS MAX

Dates

Entrées et sorties permanentes

Public

tout public

Durée

La durée est définie en fonction des besoins de chaque stagiaire (à partir de 30h...). Le planning est conçu en fonction du stagiaire.

Modalités

Formation en présentiel
Individualisé
Collectif
Cours du jour

Tarif

Nous consulter

Lieu

LPR La Martinière Monplaisir -
MARTINIÈRE PLUS
41 Rue Antoine Lumière
69008 LYON

Coordonnées

GRETA CFA LYON MÉTROPOLE
41 rue Antoine Lumière
69372 Lyon CEDEX 08

Tel : 04 78 78 84 84
Fax : 04 78 78 84 94
contact.greta.lyonmetropole@ac-lyon.fr